



目次	
目次・内容物	…… 1p
カードの説明	…… 2p
ゲーム勝利条件	…… 4p
セットのながれ	…… 4p
Q & A	…… 10p

- 内容物**
- ◆説明書（本書）
 - ◆戦士カード×10
 - ◆武器カード×14
 - ◆勝利点：5点チップ（金貨）×4
 - ◆勝利点：1点チップ（銀貨）×16

カード説明

◆戦士カード

戦士タイプ (([杖])なら[杖]でもあり[杖]でもある)

魔女 戦士名
チャーム スキル名
2人目以降に攻撃宣言をした場合、このターンの勝利点に+1する。 スキル効果

スキル発動条件
指定された武器タイプの武器カードがあればスキル発動

◆武器カード

専用戦士名 専用戦士名と同じ戦士カードとセットなら攻撃宣言可能+スキル発動

+剣士
名刀 キンツバ 武器名

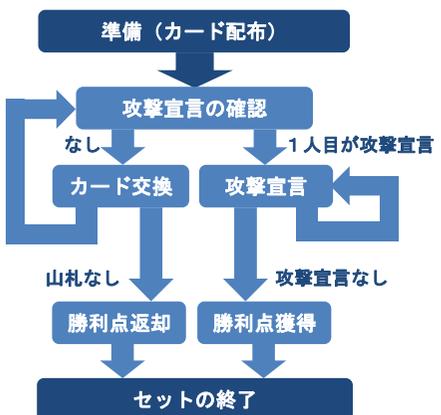
武器タイプ
(([杖])なら[杖]でもあり[杖]でもある)

ゲーム勝利条件

ゲームは複数セット行われ、セット終了後に獲得勝利点が10点を超過しているプレイヤーが勝利します。

セットのながれ

セットの概要は以下の通りです。



- 準備 (カード配布)
- 全てのカードをシャッフルし、各プレイヤーに3枚のカードを配布します。
残りのカードを山札として配置します。

- 攻撃宣言の確認
- スタートプレイヤーから順に時計回りで攻撃宣言するか確認します。(※初回はじゃんけん等でスタートプレイヤーを決定します。2セット目以降は前のセットの勝利プレイヤーがスタートプレイヤーとなります。)

攻撃宣言は「手札が攻撃宣言できる組み合わせ」かつ「直前の戦士カードのスキルで攻撃宣言を制限されていない」場合に宣言できます。

「攻撃宣言できる組み合わせ」は以下の2通りです。

- 1) 戦士カード×1、武器カード×2



下記の特例を除いてこの組み合わせの時のみ攻撃宣言が可能です。戦士カードのスキル発動条件と武器カードの武器タイプが一致した場合、スキルが発動します。
例)「魔女」はスキル発動条件が[杖][杖]なので[杖][杖]の武器カード1枚+[杖]または[杖]の武器カード1枚でスキルが発動します。

- 2) 戦士カード×1、専用武器カード×1



戦士カードの戦士名と武器カードの専用戦士名が同じ場合、攻撃宣言可能&スキルが発動します。
残りの1枚はどんなカードでもOKです。

⇒最初のプレイヤーが攻撃宣言した場合

- 攻撃宣言 (後出し)
- 何れかのプレイヤーが攻撃宣言したらそのプレイヤーから時計回りで1周するまで攻撃宣言するか確認します。この時、攻撃宣言するプレイヤーがいた場合、そのプレイヤーから攻撃宣言の確認を繰り返します。
確認するプレイヤーが居ないか、誰も攻撃宣言をせずに確認が1周した場合、最後に攻撃宣言をしたプレイヤーがこのセットの勝利プレイヤーです。

- 勝利点獲得
- 勝利プレイヤーは以下の勝利点（貨幣）を得ます。
- 1) セットの勝利プレイヤーはこのセットでの攻撃宣言回数分の勝利点。
 - 2) このセットで最初に攻撃宣言していた場合、追加で1点の勝利点。
 - 3) 戦士カードの勝利点が増えるスキルが発動している場合、効果分の勝利点。

⇒誰も攻撃宣言しなかった場合

■ カード交換

誰も攻撃宣言しない場合、スタートプレイヤーから順に山札から1枚引き、その後手札を1枚捨てます。

捨て札は公開されます。

全てのプレイヤーのカード交換が終わったら、**現在のスタートプレイヤーの左隣のプレイヤーをスタートプレイヤーとして、■攻撃宣言の確認**からプレイします。

カード交換時に山札が無くなっている場合、このセットは「勝者なし（ドロウ）」で終了します。

■ 勝利点返却

セットが「勝者なし」で終了した場合、現在最も勝利点を持っている全プレイヤーは勝利点を1点失います。

（トッププレイヤーには試合を楽しくする義務が有るのです。）

■セットの終了

勝利点が10点を超えているプレイヤーが居れば、そのプレイヤーが**ゲームの勝者となりゲームは終了**です。

勝利点が10点を超えているプレイヤーが居ない場合、このセットの勝者がスタートプレイヤーとなって次のセットを開始します。（「勝者なし」の場合、現在のスタートプレイヤーの左隣のプレイヤーがスタートプレイヤーになります。）

Q & A

Q：攻撃を制限するスキルはずっと有効なの？

例) [剣士]のスキルで自分の攻撃宣言確認時に攻撃宣言が出来なかったが、その後他のプレイヤーが[魔女]で攻撃した。自分は魔女に対して攻撃宣言できるの？

A：スキルは直後の攻撃宣言にのみ有効です。その為、Qの例では攻撃可能です。

Q：[剣士]等の戦士タイプで攻撃宣言を制限されている場合、[魔剣士]や[勇者]で攻撃できるの？

A：いいえ出来ません。[魔剣士] [勇者]は[]でもあり、[]でもある戦士カードです。ただし、[勇者]はスキルが発動していれば攻撃宣言可能です。

Q：[魔剣士]のスキルって、確認順番が最後の場合、意味なくない？

A：はい。**意味有りません**。ぶっちゃけテストプレイでも微妙な効果でした。

最新のQ & Aは随時更新します



～奥付～

説明書 Ver : 1.00 版
発行サークル : ひなたのにほい.exe
発行責任者 : ねこのしる
初版発行日 : 2015/05/05
カード印刷所 : POPLS 様
メール : etofu@s2.dion.ne.jp
HP : <http://www.k3.dion.ne.jp/~nekosiro>

※質問や感想お待ちしております※