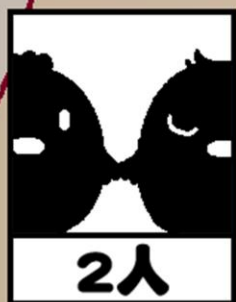


もんすたー積み上げゲーム

ぽん



2人



約15分



10才~

目次

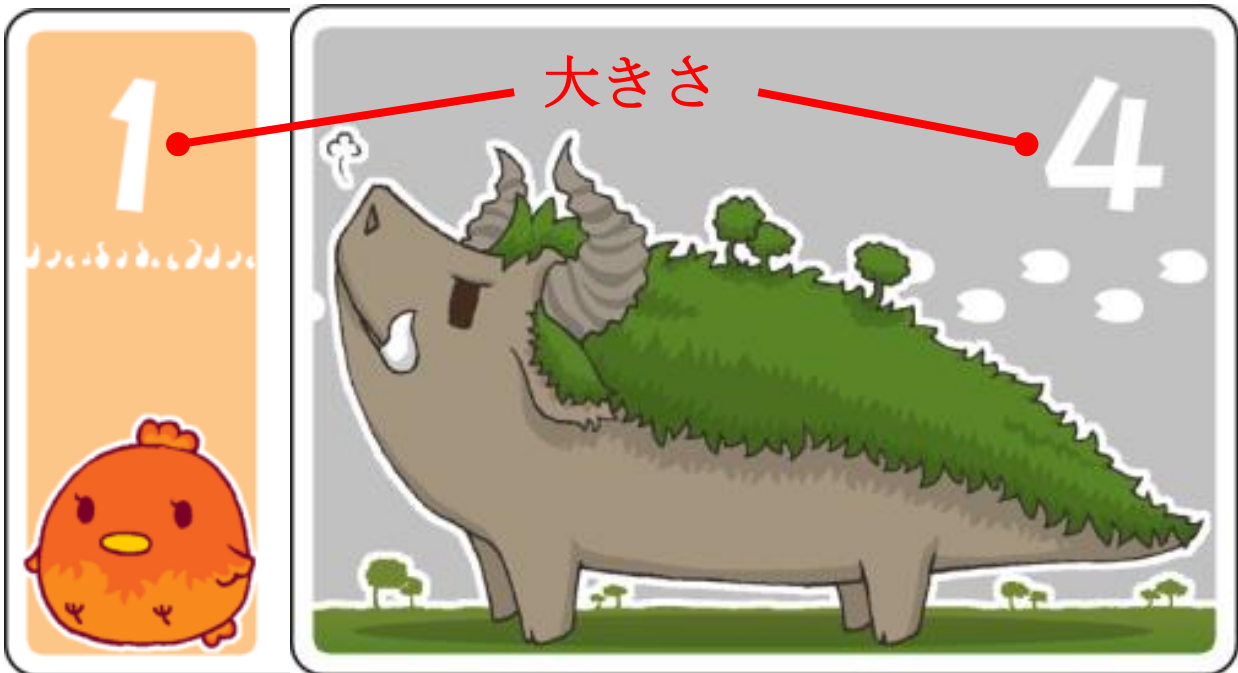
目次・内容物	…… 1p
カードの説明	…… 2p
ゲーム勝利条件	…… 3p
セットのながれ	…… 3p
ターンのながれ（手番プレイヤーの行動）	…… 5p
配置条件	…… 7p
Q&A	…… 13p

内容物

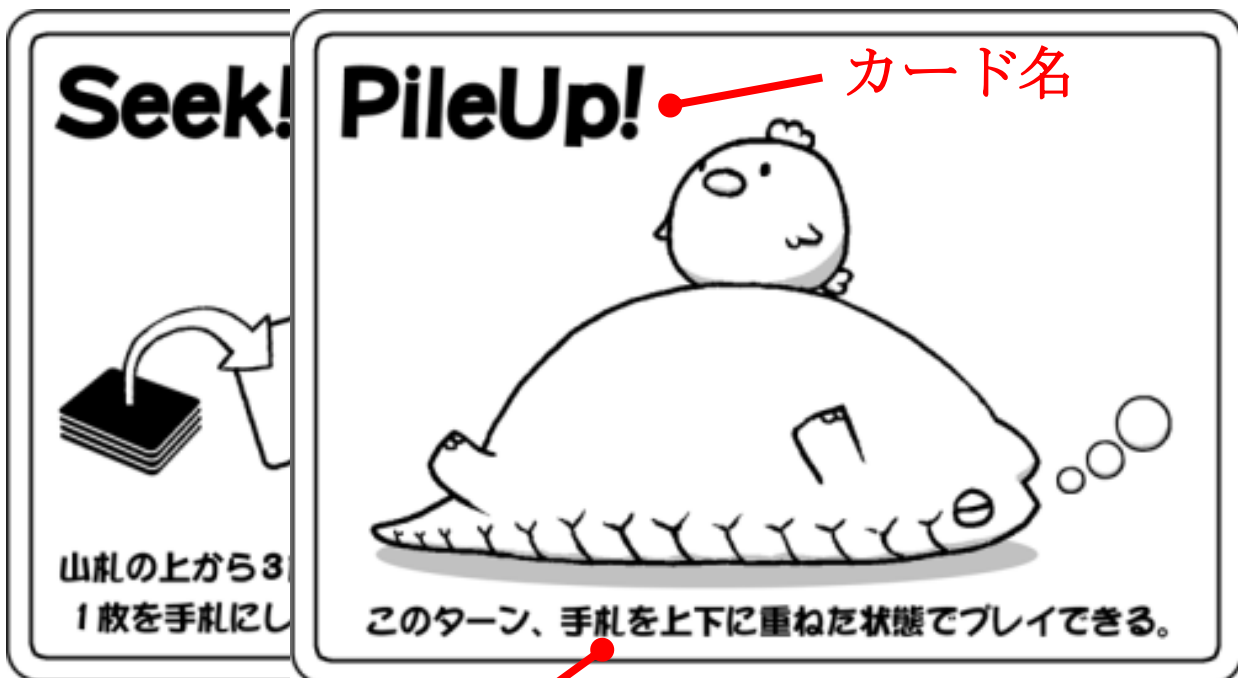
- ◆説明書（本誌）
- ◆モンスターカード×14枚
- ◆スキルカード×4枚
- ◆楽園カード×2枚
（カード計20枚）

カード説明

◆モンスターカード



◆スキルカード



ゲーム勝利条件

ゲームは複数セットプレイし、先に3セット勝利したプレイヤーがゲームに勝利します。

セットのながれ

■**勝利条件**：先攻のプレイヤーから交互にモンスターカードを配置していき、**配置フェイズ**に配置出来るカードが存在しない場合、(手札が1枚もない場合も含む)手番プレイヤーは敗北します。勝利したプレイヤーは勝利カウンターを1つ取得します。

■準備

1) **楽園カードの配置**：楽園カードを2枚合わせて場に配置します。このカードを[5]の大きさの足場として使用します。

2) **手札の配布**：各プレイヤーに[1]のモンスターカードを1枚ずつ配り、その後、それ以外のカードをシャッフルして各プレイヤーに5枚配ります。(配布されたカードと合計の6枚が手札になります。) 残りのカ

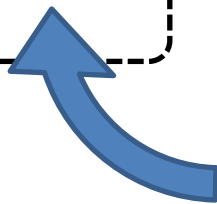
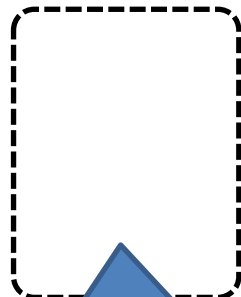
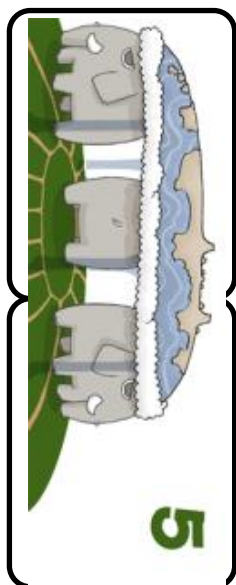
ードは山札として裏向きに重ねて配置します。

3) 先攻プレイヤーを決める：1セット目はじゃんけん等で先攻を決めてください。以降は直前のセットの敗北プレイヤーが先攻プレイヤーになります。

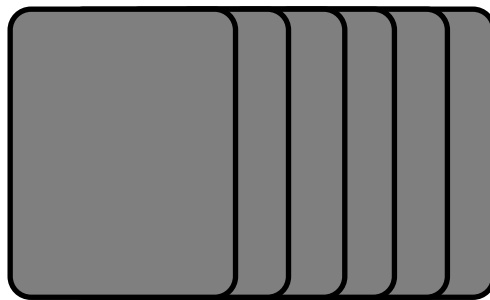
準備が終わったら先攻からターンを開始します。

■初期配置

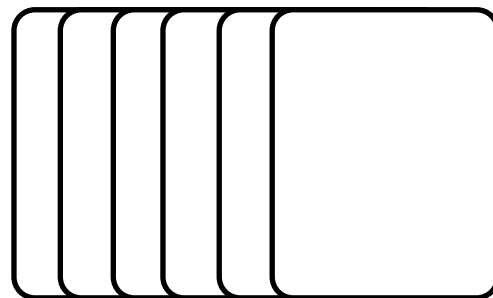
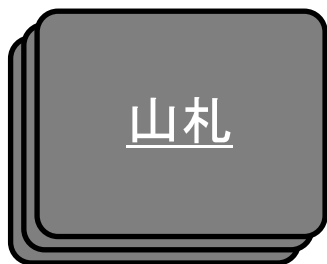
楽園カード



対戦相手の手札



ここにモンスターカードを配置します。



あなたの手札

ターンのながれ（手番プレイヤーの行動）

手番プレイヤーは各フェイズの処理を順番に行います。

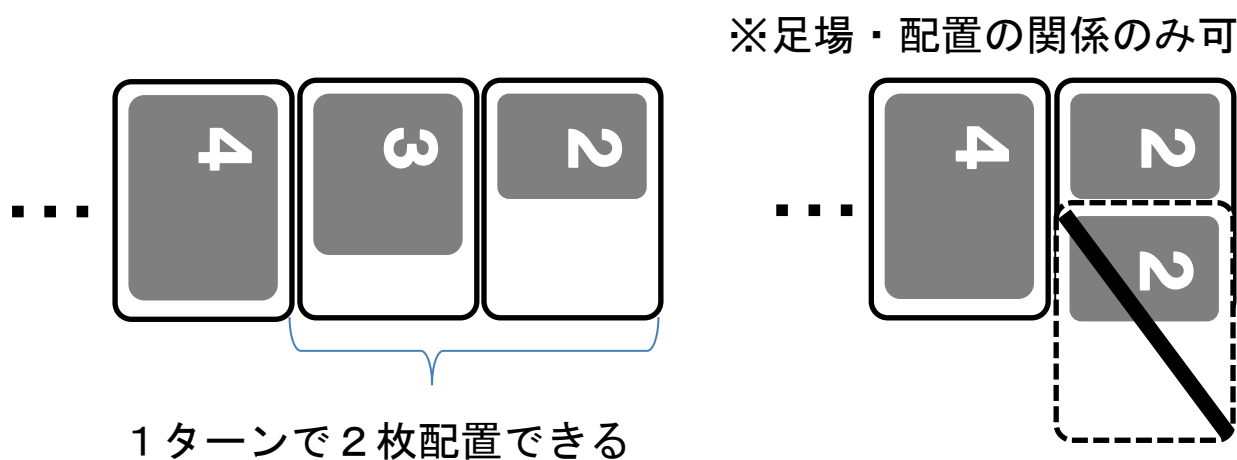
1) スキルプレイフェイズ

スキルカードをプレイできます。1ターンのプレイできるスキルカードは1枚のみです。

スキルカードの内容は以下の通りです。

Remove：配置されているカードを選択し、1枚取り除きます。足場になっているカードを取り除くことは出来ません。

PileUp：配置時、手札を2枚まで重ねた状態で配置できます。配置する2枚と配置後の場は重ねられる条件を満たしている必要があります。



Steal: 相手の手札を 1 枚選択し、それを手札にします。

(内容を確認して選択する事は出来ません) 相手の手札が 1 枚以下の場合、プレイすることは出来ません。

Seek : 山札の上から 3 枚を確認して、その内 1 枚を手札にして、それ以外を山札の下に戻します。

2) 勝敗判定フェイズ

手番プレイヤーは手札を配置する事が出来るかを確認します。配置出来るカードが存在しない場合 (手札が 1 枚もない場合も含む) は敗北になります。

(Remove をプレイしている場合、勝利判定もスキップします。)

3) 配置フェイズ

配置条件を満たしているカードを場に配置します。

配置されるカードを「足場カード」と言い、配置するカードを「配置カード」と言います。

(楽園カードは[5]の大きさの足場として扱います)

4) ターン終了

ターン終了したら対戦相手に手番が移動します。

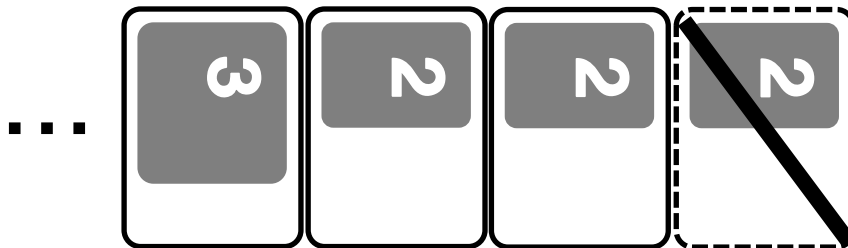
配置条件

a)～e)の条件を全て満たす必要があります。

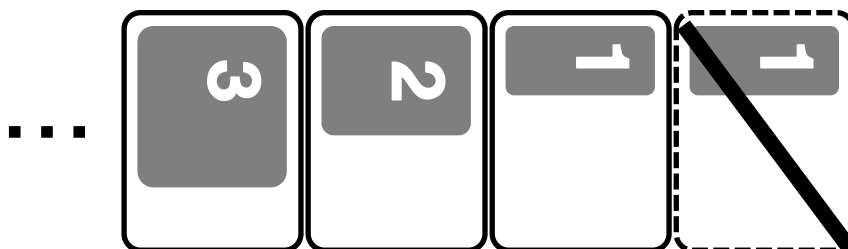
a) 配置カードは足場カード以下の大きさである事



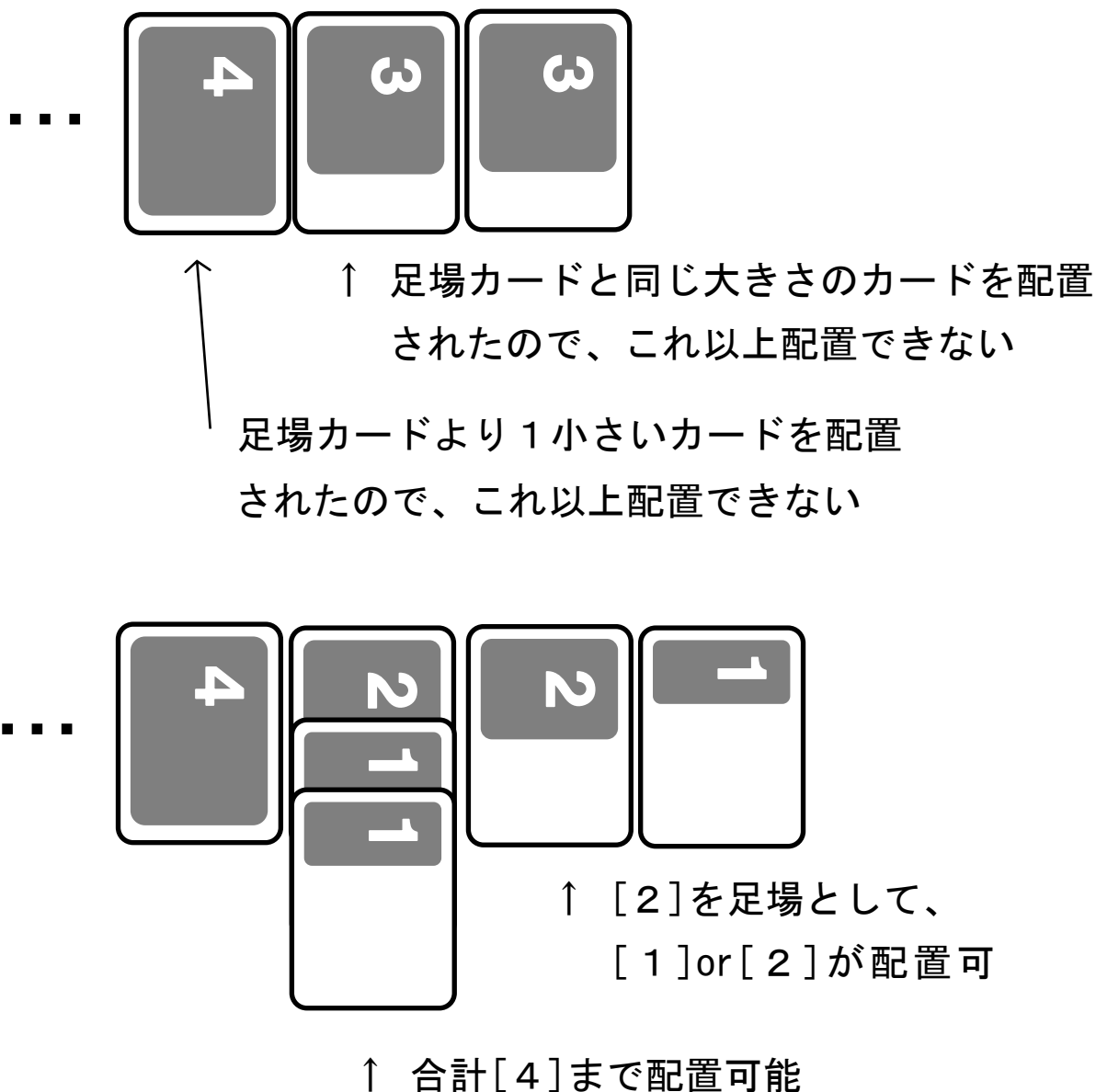
b) 同じ大きさのカードは3つ以上連続で配置できない



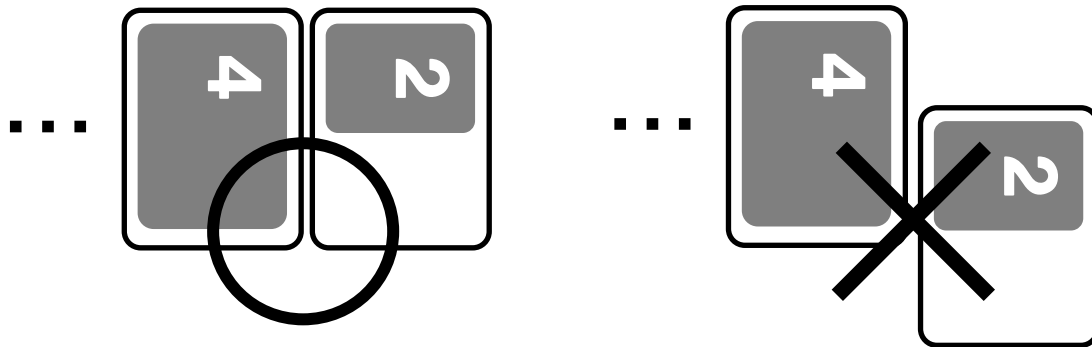
c) [1]の大きさのカードを足場にはすることは出来ない



d) 配置カードの大きさが足場カードと同じか、1小さい場合、その足場にはそれ以上配置することが出来ない。配置カードの大きさが足場カードより2以上小さい場合、配置カードの合計が足場カードの大きさ以下であれば配置可能。

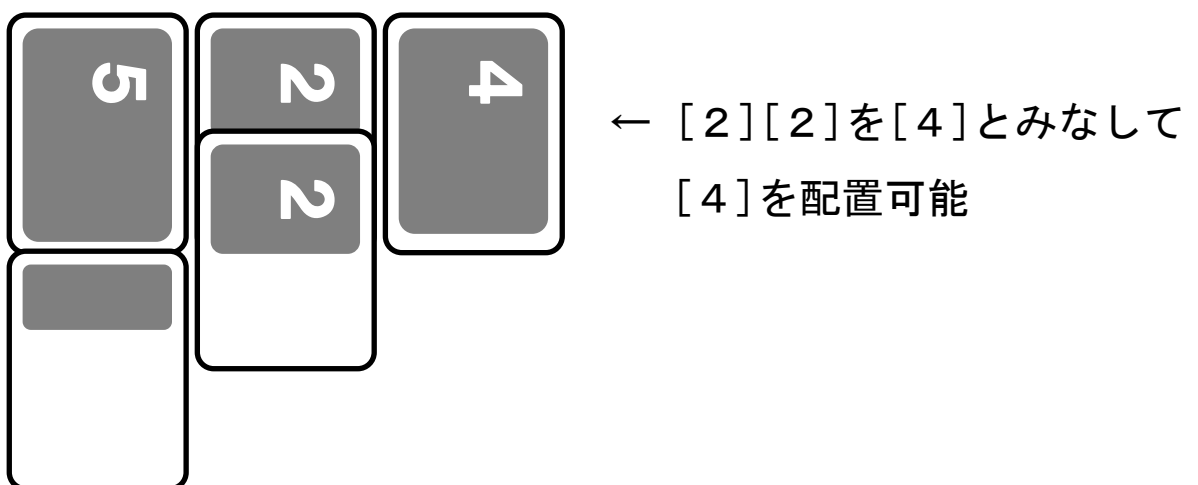


e) 2以上差のある足場に配置する場合、配置可能な最も左側（モンスターの前方）に配置する

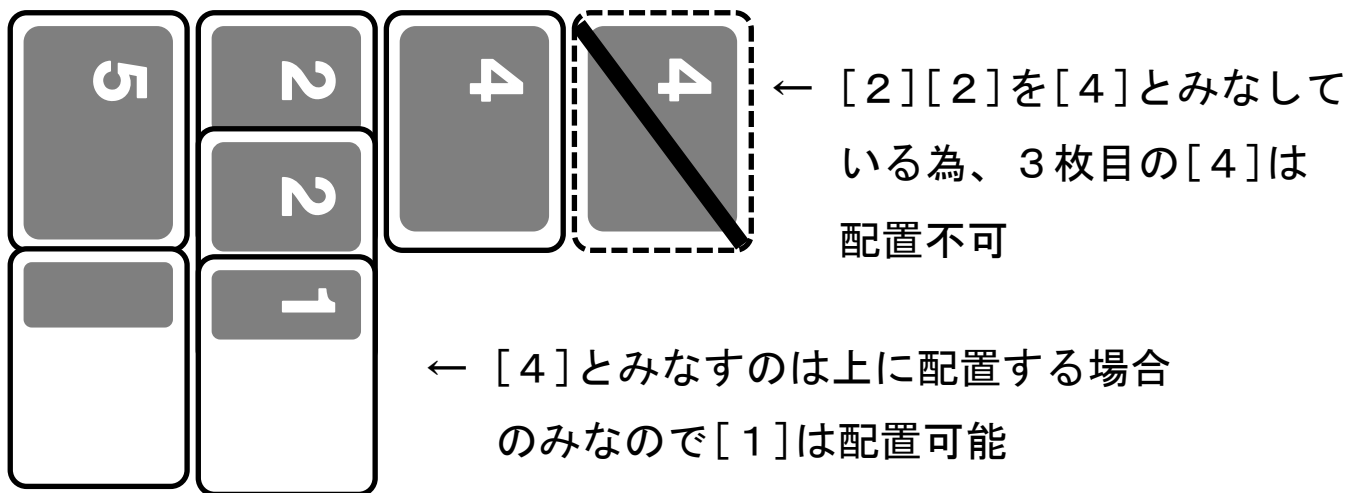


■特殊条件 1

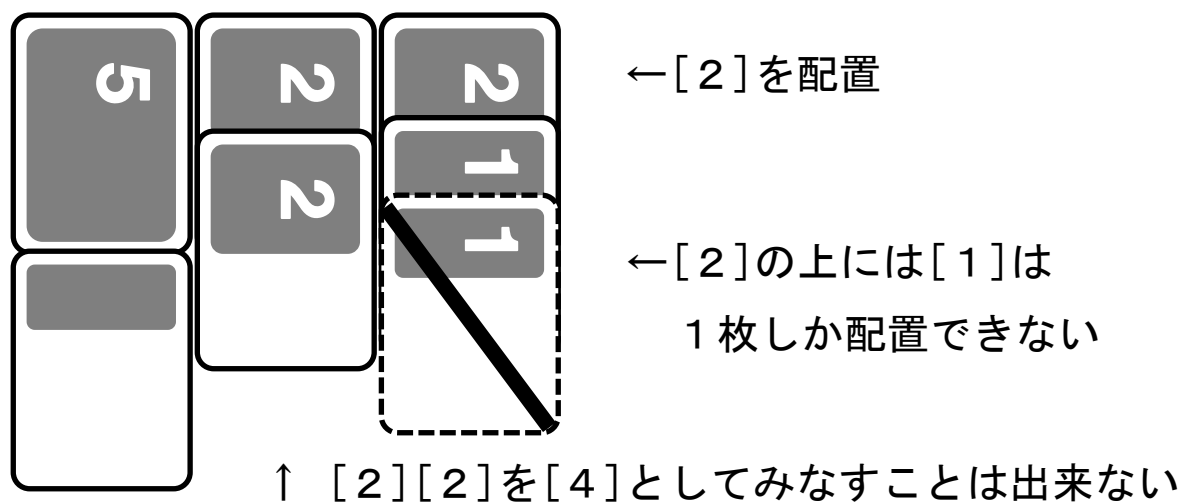
「同じ足場カード」に配置された同じ大きさのカードは合計した大きさのカードとみなして、その足場カードより大きい大きさのカードを配置する事が可能です。



※合計した大きさとみなした場合は、その上に配置する配置カードも合計した大きさとみなして配置します。

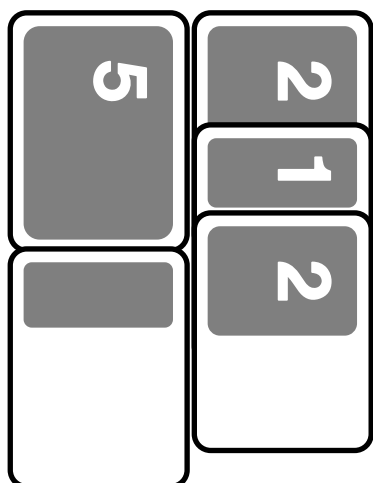


※同じ足場カードに配置された同じ大きさが有っても、その上にその大きさ以下のカードを配置した場合は適用されません。



※[1]のカードを足場には出来ない為、[1]
[1]を[2]として扱うことは出来ません。

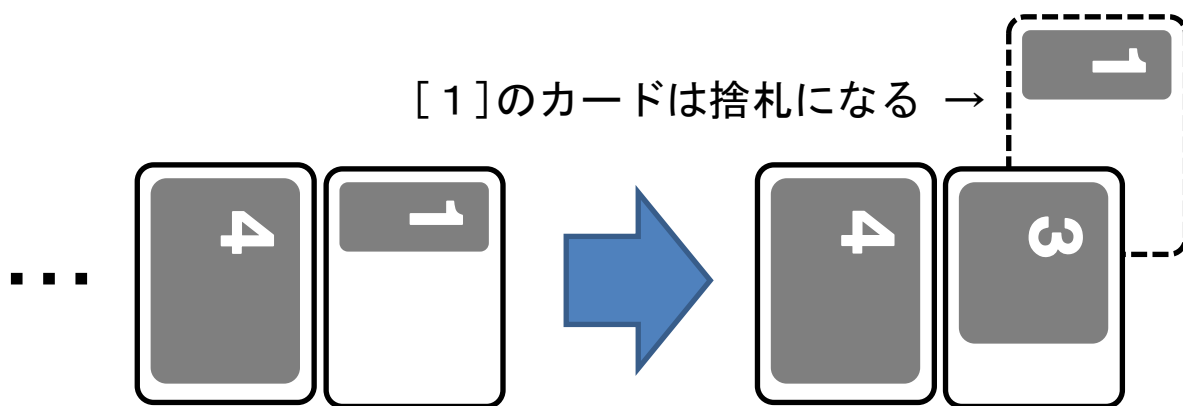
※間に隙間が空いている場合、特殊条件1は適用され
ません。



←間に[1]がある為、適用されない

■特殊条件 2

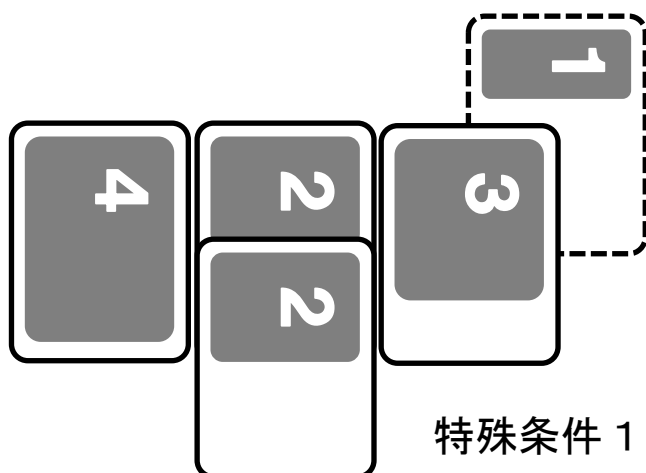
足場カードに大きさ[1]のカードしか存在しない場合で、配置カードの大きさが[2]以上かつ足場カードと同じか、1小さい場合、配置されている[1]のカードを取り除いて配置する事が可能です。



足場が[4]なら…

[3]または[4]のカードなら既にある
[1]のカードを取り除いて配置可能

特殊条件 1 との併用



特殊条件 1 との併用で、既に配置された
[1]のカードを取り除いて配置可能

Q & A

Q :PileUp で大きさ[2]の足場の上に[2][2]を配置する事ができるの？

A :いいえ。配置する2枚のカードと配置後の場がそれぞれ配置条件を満たしている必要があります。

Q :PileUp を使用した場合、特殊条件1を適用できるの？

A :はい。配置するカードの下の段のカードが特殊条件1の条件を満たしており、かつ配置後の場が配置条件を満たしている場合、特殊条件1を適用可能です。

Q :PileUp を使用した場合でも1枚だけ配置することは可能？

A :はい。可能です。

！ヒント

★3を置くときは気を付けて！

[4]の上に[3]を配置すると不利になる事が多いです。スキルカードがある場合や、対戦相手の手札に[1]や[2]がなさそうな場合はあえて置く選択肢もあります。

★PileUp を使わない勇気

PileUp は唯一手番を入れ替える効果があり、強力なカードですが「1 ターンに手札を3枚消費する」という大きなデメリットがあります。手札によっては使わない事も重要です。

★Remove と Steal は最後に使え！

対戦相手に[1]のカードを消費させれば効率的に有利な状況を作り出せます。出来るだけ最後に使うことで[1]を狙いやすい状況を作ります。

ただし、**Steal** は最後の1枚には使えないので注意。

最新のQ & Aは随時更新します



～奥付～

説明書 Ver : 1.00 版
発行サークル : ひなたのほい.exe
発行責任者 : ねこのしろ
初版発行日 : 2014 / 12 / 29
カード印刷所 : POPLS 様
メール : etofu@s2.dion.ne.jp
HP : <http://www.k3.dion.ne.jp/~nekosiro>

※質問や感想お待ちしております※